日期对象Date（）、定时器

1. Date()空执行返回当前日期的字符串
2. getDate():返回一个月中的某一天
3. getDay():返回一周0~6中的某一天，0代表Sunday（西方周日为第一天）
4. getMonth():返回0~11的月份
5. getYear():2018返回118，程序硬进了1位
6. getFullYear():返回四位数的年份
7. getMinutes():获得当前对象执行时的分钟数，它会记录当前时刻不 会刷新

Eg: var date=new Date();

date.getMinutes() ； //当前为14分，返回14

date.getMinutes()；//返回14

1. getTime():返回1970年1月1日（计算机纪元时刻）至今的毫秒数

（最常用方法：求时间戳）

var startTime=new Date().getTime();

for(var i=0;i<1000000;i++)  
 var endTime=new Date().getTime();

console.log(startTime-endTime);

1. setDate(),setMonth(),setHours()......设置对象中的某一个参数

Eg(闹钟): var date=new Date();

date.setMinutes(50);

date.setHours(9);

setInterval(function(){

if(new Date().getTime()-date.getTime()>2000){

console.log('起床啦~~~');

}

},2000)

1. **定时器（window上的方法）**：setInterval(函数名,毫秒数)，会返回一个数字作为定时器的唯一标识，如果毫秒数为一个定义的变量，变量重新赋值不会改变定时器中设置的初始数值（下例即是）。

Eg：var time=1000;

setInterval(function(){console.log(‘a’);},time);

time=3000; //无法改变定时器中的时间

1. 定时器误差：var startTime=new Date().getTime();

setInterval(function(){

var endTime=new Date.getTime();

console.log(endTime-startTime);

startTime=lastTime;}

，500） //此电脑误差在正负15ms波动

1. clearInterval(timer)：关闭定时器 //timer=setInterval(...)
2. setTimeout(函数名，毫秒数)，clearTimeout(变量)
3. 定时器都是window上的方法（setInterval、setTimeout）